



CHAMPIONNAT INTERGALACTIQUE EISSTOCK SAMEDI 12 MARS 2022

INFORMATIONS POUR LES PARTICIPANTS

1. LIEU

- Patinoire La Gouille, Place Nova Friburgo, 1470 Estavayer-le-Lac

2. LES ÉQUIPES

- Minimum de 2 personnes, maximum 4 personnes par équipe.
- Seulement 2 personnes par équipe pourront être sur la glace pour jouer une partie.
 - Les 2 autres personnes seront sur le « banc des remplaçants ».
 - Il est accordé que pendant une partie, un joueur « fatigué » peut être remplacé par un coéquipier (tournus permis).
 - Comme ce championnat est placé sous le signe de l'humour, les équipes devront être déguisées (prix pour le meilleur déguisement).
 - Un maximum de 16 équipes sera admis lors de ce championnat (premiers inscrits, premiers servis).

2. LE RÈGLEMENT

1. Deux équipes de 2 joueurs avec chacun 2 Eisstöcke (ex: 4 rouges contre 4 bleus)

2. Le cochonnet est placé sur le centre de la cible.

3. Un joueur place son Eisstock le plus près possible du cochonnet. L'adversaire doit jouer et essayer de faire mieux. Si ce n'est pas le cas, l'adversaire doit rejouer.

4. Le joueur doit avoir au moins un pied dans la cible lorsqu'il lance son Eisstock.

5. Si le cochonnet touche le bord de la patinoire, il sera replacé au centre de la cible.

6. Si un Eisstock touche le bord de la patinoire, il est éliminé.

7. À la fin, on compte les points comme à la pétanque. C'est la distance entre le cochonnet et le Eisstock qui est déterminante.

8. L'équipe qui a atteint en premier les 13 points, gagne la partie.

9. La durée d'une partie est de 30 minutes (l'organisation donnera le début et la fin des parties). Si les 13 points ne sont pas atteints, l'équipe qui aura marqué le plus de points sera vainqueur.

10. Les points marqués lors des matches seront comptabilisés. En effet, ces précieux points feront la différence lors d'une situation d'égalité.

11. S'il y a également égalité dans les points marqués lors des matches, les joueurs de chaque équipe devront lancer chacun 1 Eisstock et l'équipe qui sera le plus près du cochonnet, emporte la partie.

12. Les matches sont auto-arbitrés. En cas de litige, un arbitre (membre de l'organisation) officiera. L'organisation peut exclure toute équipe pour comportement non-sportif.

3. LES INSCRIPTIONS

- Les équipes doivent s'inscrire via le bulletin d'inscription par mail.
- Il n'y aura pas d'inscriptions sur place.
- La date limite pour les inscriptions est le **5 mars 2022**.
- Les émoluments d'inscription sont à 40 CHF par équipe.
- L'inscription n'est retenue que lorsque le paiement a été effectué.

BULLETIN D'INSCRIPTION

NOM DE L'ÉQUIPE	
Nom du capitaine	
Coordonnées du capitaine (mail, téléphone, adresse)	
Nom joueur 2	
Nom joueur 3	
Nom joueur 4	

Adresse pour l'inscription: rzadory@gmail.com

Informations de paiement :



4. FORMAT DE COMPÉTITION



NB:

- **Qualifications:** les équipes gagnantes de chaque pool passent directement aux quarts de finales.
- **Rattrapages:** les équipes perdantes des qualifications se retrouvent dans les 4 pools de rattrapages. Les vainqueurs des pools de rattrapages rejoindront les quarts de finales.
- **Quarts de finales:** Chaque équipe devra jouer contre les 2 autres équipes de leur pool. L'équipe vainqueur aura 1 point, les perdants

obtiendront 0 point. En cas d'égalité, les points 10 et 11 du règlement feront office.

- **Demies-finales:** les vainqueurs de chaque pool des quarts de finale sont admis en demies-finales.
- **Petite finale:** les équipes vaincues des demies-finales se retrouvent pour disputer la petite finale (la 3ème place).
- **Grande finale:** les équipes vainqueurs des demies-finales disputeront la grande finale, donc le titre de champions intergalactiques de Eisstock 2022!

5. LES HORAIRES

11h10-12h30	Entraînements libres (premiers arrivés, premiers servis)
12h50	Briefing pour toutes les équipes
13h00-14h10	Qualifications
14h15-14h50	Rattrapages
14h55-16h40	Quarts de finales
16h40-17h10	Demies-finales
17h10-17h30	Pause-animation
17h30-18h05	Petite finale
18h05-18h40	Grande finale
19h00	Podium

NB: L'organisation peut adapter les horaires à tout moment.

6. FOOD & DRINKS

Afin de rendre ce championnat agréable, les joueurs et le public pourront se restaurer à la buvette de la patinoire, ainsi qu'auprès des stands.

7. COVID-19

Toute personne (joueur et public) devra respecter les mesures anti-covid, mises en place par la Gouille (mesures en vigueur selon l'OFSP).

8. PARKING

Le parking de la place Nova Friburgo est gratuit.

À TRÈS BIENTÔT



